

NVIDIA RTX PRO 5000 BLACKWELL 48GB GDDR7



Cena celkem:	127 568 Kč (bez DPH: 105 428 Kč)
Běžná cena:	140 325 Kč
Ušetříte:	12 757 Kč
Kód zboží:	VGANVD1011
Part No.:	900-5G153-2250-000
Záruka:	36 měs.
Stav:	Nové zboží

Popis

NVIDIA RTX PRO 5000 Blackwell - pro specialisty všeho druhu

S **profesionální grafickou kartou NVIDIA RTX PRO 5000 Blackwell** zvládnete každý projekt s lehkostí. Je navržena pro využití v pracovních stanicích. Svým výkonem si poradí s provozem náročného grafického softwaru, AI, vizualizacemi, datovými analýzami, tvorbou obsahu, renderováním atd. Moderní **architektura Blackwell** přináší enormní výpočetní výkon v podobě **48 GB paměti GDDR7**, takže veškeré projekty zvládne bez sebemenšího zpomalení nebo zádrhelu. Nechybí ani **RTX platforma** s technologií **Ray Tracingu** nebo optimalizace pro stabilní FPS snímky v rámci **DLSS4**.



Grafická karta NVIDIA RTX PRO 5000 Blackwell je ideální pro inženýry, grafiky a další profesionály, kteří pracují s umělou inteligencí, tvoří, generují data a výpočty na pracovní i vědecké úrovni. Své uplatnění najde také v multimediálních systémech, které se zaměřují na kreativní tvorbu ve studiích a pracují s vysoce zátěžovým softwarem, ale potřebují s daty pracovat komplexně a bez omezení. Podpora **Multi-Instance GPU** umožní třídění výkonu mezi více pracovními procesy. Rozhraní **PCIe 5.0** a **DisplayPort 2.1b** zajistí extrémně rychlé datové přenosy, respektive podporu **až 16K rozlišení**.

NVIDIA RTX PRO 5000 Blackwell představuje špičkovou profesionální grafickou kartu určenou pro náročné pracovní stanice. S **48 GB ultra-rychlé GDDR7 paměti** s ECC a **propustností 1344 GB/s** umožňuje práci s rozsáhlými datovými sadami, komplexními 3D modely a náročnými AI aplikacemi bez omezení.

Díky **5. generaci Tensor Cores** s podporou formátu FP4 dosahuje až 3× vyššího výkonu pro AI úlohy než předchozí generace. Karta exceluje v generativní AI, lokálním doladování LLM modelů a neuronálním renderingu, přičemž současně zvládá tradiční profesionální grafické úlohy jako 3D modelování, simulace a video produkci.

- Architektura NVIDIA Blackwell s 14 080 CUDA jádry pro maximální výkon v profesionálních aplikacích
- 48 GB GDDR7 paměti s ECC a 384bitovým rozhraním poskytuje propustnost 1344 GB/s
- 5. generace Tensor Cores s podporou FP4 pro 3× rychlejší zpracování AI modelů
- 4. generace Ray Tracing Cores pro podrobnou geometrii
- Podpora PCIe 5.0 ×16 s dvojnásobnou propustností oproti PCIe 4.0
- Čtyři DisplayPort 2.1b konektory pro připojení až 4 displejů s rozlišením 4K při 165 Hz
- Vylepšené video engine s 9. generací NVENC a 6. generací NVDEC s podporou formátu 4:2:2
- Technologie Multi-instance GPU (MIG) pro rozdělení karty na více izolovaných instancí

Inovativní streaming multiprocesory

Nové SM jednotky nabízejí zvýšený výpočetní výkon a neurální shadery, které integrují neuronové sítě přímo do programovatelných shaderů, čímž umožňují další desetiletí inovací v oblasti AI-augmentované grafiky.

Pokročilá podpora videa

Devátá generace NVENC a šestá generace NVDEC enginů podporuje formát 4:2:2 pro kódování a dekodování, což otevírá nové možnosti pro vysokorozlišující video zpracování, konferenční hovory a streamování s real-time AI zpracováním.

DisplayPort 2.1 a multi-monitor podpora

Dosáhněte bezkonkurenční vizuální kvality a výkonu s možností připojení displejů s rozlišením až 8K při 240 Hz nebo 16K při 60 Hz. Zvýšená propustnost umožňuje bezproblémové nastavení více monitorů, ideální pro multitasking a spolupráci.

ZÁKLADNÍ SPECIFIKACE

GPU architektura: NVIDIA Blackwell

CUDA jádra: 14 080

Tensor Cores: 5. generace

Ray Tracing Cores: 4. generace

Paměť: 48 GB GDDR7 s ECC

Paměťové rozhraní: 384bit

Paměťová propustnost: 1344 GB/s

Systémové rozhraní: PCIe 5.0 ×16

Video konektory: 4× DisplayPort 2.1b

Maximální současné displeje: 4× 3840 × 2160 @ 165 Hz nebo 2× 7680 × 4320 @ 100 Hz

Video engine: 2× NVENC (9. gen), 2× NVDEC (6. gen)

Příkon: 300 W

Napájecí konektor: 1× PCIe CEM5 16pin

Chlazení: aktivní

Rozměry: 266,7 × 111,76 mm, dual slot, plná výška

Grafická API: DirectX 12, Shader Model 6.6, OpenGL 4.6, Vulkan 1.3

Výpočetní API: CUDA 12.8, OpenCL 3.0, DirectCompute